ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении квеста
«Под флагом единым!»

Общие положения

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении Квеста (далее - Положение) определяет цели, порядок проведения, содержание, категории участников квеста (далее - Квест).
1.2. Организатор Квеста: Центральная городская библиотека.
1.3. Квест посвящён Дню Государственного флага Российской Федерации.
1.4. Дата проведения Квеста - 22 августа 2021 г. (время) - ?

2. Цель и задачи Квеста

2.1. Цель:
- воспитание чувства патриотизма и гордости за свою страну.
2.2. Задачи:
- изучение истории государственного флага РФ, его исторической преемственности, сущности и значения в различные периоды истории развития государства;
- пропаганда государственных символов РФ;
- популяризация квеста как одного из способов организации досуга.

3. Участники Квеста

3.1. К участию в Квесте допускается команда, состоящая из 2-5 человек.
3.2. Возраст участников: от 14 лет и старше.
3.3. У каждого участника команды должен быть в наличии телефон с выходом в интернет, программой для считывания QR-кода и приложения WhatsApp.
3.4. Заявки принимаются с 6 августа 2021 г. Для участия в Квесте необходимо до 18-00 часов 19 августа 2021 г. зарегистрироваться по ссылке: https://forms.gle/PhBSnEVTRu3KvC6y7 или прислать на эл. почту: cgb_b7@mail.ru, либо принести заявку по адресу: г. Биробиджан, ул. Бумагина, д.7, телефон: 8(42622)2-40-02, Центральная городская библиотека. (Приложение 1)

4. Порядок проведения Квеста

4.1. Дата проведения Квеста: 22 августа 2021 г. (время) - ?
4.2. Место проведения: Микрорайон имени Иосифа Романовича Бумагина
4.3. Сбор команд, регистрация. Место: г. Биробиджан, ул. Бумагина, д.7, Центральная городская библиотека. Время регистрации: с 10-30

4.4. Начало Квеста: 11-00; Завершение: 17-00.
Команда может выбрать удобное время прохождения Квеста в период с 11-00 до 17-00. Началом прохождения Квеста будет считаться момент фиксирования организаторами старта Квеста.
4.5. Участники команд обязаны ознакомиться с данным положением, порядком проведения Квеста и пройти инструктаж по техники безопасности.
4.6. Участие в игре подразумевает безоговорочное согласие с правилами Квеста.
4.7. Квест предполагает выполнение заданий по заданной тематике на игровых локациях. (Приложение 2)
4.8. Победителем Квеста становится команда, которая пройдёт все игровые локации максимально быстро, выполнит все задания, предоставит творческий отчёт о прохождении Квеста.

5. Подведение итогов и награждение участников

5.1. Подведение итогов состоится 23 августа 2021 г.15.00 на официальном сайте Центральной городской библиотеки: http://biblioteka-eao.ru/.
5.2. Всем командам Квеста высылается на электронный адрес диплом победителя, или диплом участника.

6. Ответственность

6.1. Организаторы не несут ответственность за жизнь и здоровье участников и не выплачивают никаких компенсаций в связи с возможным вредом для здоровья, который может быть причинён им во время прохождения Квеста.
6.2. Незнание участниками данного пункта положения не освобождает их от полной ответственности за своё здоровье и жизнь.
6.3. Организаторы не несут ответственность за убытки и ущерб, причинённый участникам имуществу.

7. Дополнительные условия

7.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Квеста, а также в отдельные задания с обязательным уведомлением участников.
Координаторы Квеста осуществляют информационную и консультационную помощь участникам:
- Заведующий отделом обслуживания Центральной городской библиотеки - Елена Владимировна Гаврилюк. Т: 8914-812-34-70
- Заведующий сектором технической поддержки - Владимир Александрович Штраух. Т: 8-964-827-88-61

Приложение 1

ЗАЯВКА

Название команды: _____

№	Ф.И.О.(полностью)	Возраст	Контактный телефон WhatsApp.	E-mail:
	Капитан:			
1				
	Члены команды:			
2				
3				
4				
5				

СОГЛАСИЕ
на обработку персональных данных
в соответствии с Федеральным законом
от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ

Я _____
(Ф.И.О)

Согласен(на) на предоставление, обработку и передачу третьим лицам своих персональных данных:

«___» _____ 2021 г.

Подпись _____

Приложение 2

Правила прохождения локации:

1. На старте (или в электронном варианте) команда получает карту с расположением игровых локаций. Количество локаций – 6.
2. На каждой локации команда должна быть в полном составе. Команда самостоятельно выполняет задание.
3. На локации необходимо найти лист формата А-4, на котором будет два QR-кода. (QR-код под номером 1 и QR-код под номером 2).
4. Капитану команды необходимо сканировать QR-код под номером 1 и с помощью смс запросить вопрос. *(После запроса организаторы фиксируют время начала прохождения Квеста команды.)*
5. Ответ на полученный вопрос является кодом, состоящим из 4-х цифр.
6. Капитану необходимо сканировать QR-код под номером 2, пройти по ссылке на страницу сайта, ввести четырёхзначный код и получить доступ к заданию.
7. После выполнения задания команда получает зашифрованный элемент.
8. Необходимо собрать все 6 зашифрованных элементов.
9. По завершении прохождения игровой локации, каждая команда должна сделать фотоотчёт о прохождении локации всей командой, который необходимо отправить организаторам по WhatsApp, на телефон: 8964-827-88-61.
10. После прохождения всех 6 локаций команде необходимо прийти на контрольную точку: г. Биробиджан, ул. Бумагина, д.7, Центральная городская библиотека, для получения ключа.
11. После прохождения последнего этапа организаторы останавливают время.