

Правила настольной историко-краеведческой игры «*Знакомьтесь, ЕАО!*»

Цель:

правильно ответить на вопросы викторины и дойти до финиша!

Комплектация:

- игровое поле – 1;
- 4 фишки;
- игровой кубик – 1;
- набор карточек с вопросами – 1 комплект (100 шт.)
- правила игры;
- диск с электронной викториной;

Подготовка:

игра рассчитана на 5 игроков (4 игрока и 1 ведущий) или на 4 команды и 1 ведущий. Перед началом игры внимательно прочитайте правила, ознакомьтесь с условными обозначениями!

Ход игры:

1. Выберите себе цвет фишки, который также будет соответствовать пути передвижения по игровому полю, т.е. красная фишка – красный путь и т.д.;
2. Порядок передвижения по полю игроки определяют сами;
3. Бросьте кубик и двигайтесь по своему пути на указанное количество очков вперёд;
4. Внимательно прослушайте, подумайте и ответьте на вопрос, который соответствует вашему цвету и номеру на игровом поле. **Внимание!** **Правильный ответ только один!**
5. Если вы отвечаете на вопрос неправильно – **сделайте 1 ход назад**, при правильном ответе – оставайтесь на месте;
6. Если после штрафа вы попадаете на тот же вопрос (клетку), то ведущий вправе выбрать вопрос из любой колоды, который ранее не выпадал!
7. Если выпала бонусная или штрафная карточка, то выполните написанные на ней указания;
8. Удачи!

Условные обозначения:



- старт игры;



- герб Ленинского района;



- финиш игры;



- герб Облученского района;



- герб Октябрьского района;



- герб Смидовичского района;



- герб Биробиджанского района;